



ATTENTION

Ne lisez aucune carte avant de commencer à jouer, ça nuirait à l'expérience de jeu !

BUT DU JEU

Être le premier joueur à réussir 3 missions.

MISE EN PLACE

Chaque joueur reçoit une carte noire et 5 cartes Mission, faces cachées. Il est très important que ces cartes restent secrètes !

x1

Dis "Devine quoi ?" à un joueur.
S'il te répond "Quoi ?",
mission accomplie !



x5

Fais un check avec un joueur,
deux fois.



Faites bien attention à vos cartes !
Si un autre joueur les voit,
ça ruinerait vos chances de gagner !

Chaque joueur prend un portefeuille, puis plie ses cartes Mission et les fait glisser à l'intérieur, de sorte que la mission soit visible.

Note : Lors de la première mise en place, collez un sticker sur chaque portefeuille. Ça vous aidera à les différencier.



COMMENT JOUER ?

Il n'y a pas de durée de jeu prédéfinie ni de tours dans *T'es Grillé* ! Une partie se termine quand un joueur a réussi 3 missions ou qu'aucun joueur ne puisse plus gagner (autrement dit, que chacun ait échoué sur au moins 4 de ses missions).

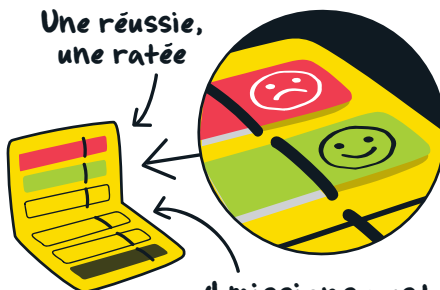
Réussir une mission

Chaque mission consiste à piéger les autres joueurs. Quand vous en réussissez une, montrez la carte Mission correspondante au joueur piégé. Retournez ensuite la carte sur sa face "**Réussie**" et remettez-la dans votre portefeuille. Assurez-vous que tout le monde soit au courant de ce petit pas vers la victoire !

Rater une mission

Si un joueur se rend compte qu'il est en train de se faire piéger, il peut le faire remarquer. Alors, celui qui tentait la mission retourne sa carte sur la face "**Grillé** !" puis la range. Elle ne pourra plus être retentée, il fallait être plus discret !

Une réussite,
une ratée



4 missions restantes

Exemple

Par exemple, si tu as cette mission, tu vas faire semblant de ne pas arriver à ouvrir un bocal.

Cache cette carte dans un bocal et fais-le ouvrir à un autre joueur.



Si tu tends le bocal à un autre joueur, qu'il t'aide sans réfléchir, et donc trouve la carte, tu l'as bien eu, **mission accomplie** ! Par contre, si tu lui tends le bocal mais qu'il flaire l'arnaque et t'accuse, alors tu es **obligé** d'avouer. **Tu t'es fait griller**, tu retournes ta carte du côté rouge. Du coup, il y a une mission de moins que tu peux accomplir dans ton portefeuille. Ça va être plus difficile de gagner maintenant !

La carte noire

Chaque joueur a une carte en commun dans son portefeuille : la carte noire. Vous pouvez vous faire griller en tentant de la réussir, mais vous ne perdez jamais cette mission. Vous pourrez donc harceler les autres jusqu'à y arriver !

REMPORTER LA PARTIE

Le premier à compléter 3 missions remporte la partie. Si un joueur n'arrête pas de se faire griller et n'a plus de cartes Mission, il est exclu du jeu et profite de ce temps pour s'entraîner à mieux cacher son jeu...

RÈGLE OPTIONNELLE

Selon la situation, certaines missions peuvent être très compliquées à réaliser. Pour faciliter les parties, les joueurs sont autorisés à remplacer l'une de leurs missions par la prochaine du paquet lorsqu'ils "grillent" un autre joueur. Par contre, interdiction de faire marche arrière ! Si la nouvelle mission est encore plus compliquée, tant pis !

Une question ? Une pièce manquante ?
Contacte-nous !
sav@trade-invaders.com

©2026 Big Potato.
Don't Get Got! est conçu, fabriqué et édité par Big Potato Ltd, 63 Gee Street, Londres, EC1V 3RS (Royaume-Uni), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7e étage, 22085 Hambourg, Allemagne (UE), et Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017, États-Unis.
T'es Grillé! est l'adaptation française éditée par Débâcle Jeux. Importé par Groupe Trade Invaders : 28 avenue Ricardo Mazza, 34630 Saint-Thibéry, France.
Fabriqué en Chine.

T'as aimé le jeu ?
Suis-nous sur nos réseaux !



ASTUCES

Ne baisse pas ta garde !
Ce n'est pas fini tant qu'il n'y a pas de gagnant.



La plupart des missions sont assez ouvertes, fais preuve de créativité pour parvenir à tes fins !

Tu peux créer un groupe pour tenir les comptes et publier des photos de tes victimes !



En cas de désaccord entre 2 joueurs, laisse les autres joueurs décider !

Tu peux jouer à T'es Grillé ! en faisant un autre jeu ou une autre activité, c'est totalement fait pour ça !



Peu importe ce qu'il se passe ne dit jamais, **JAMAIS**, "quoi ?" !

LES RÈGLES

T'ES GRILLÉ



RÈGLES EN VIDÉO

